

THE KINGZ CUP GOLDEN EDITION



REGLAMENTO
2 0 2 6

PK SHOWDOWN • PENALES

REGLAMENTO OFICIAL — PK SHOWDOWN

I · INSCRIPCIÓN, ROSTER Y PROTESTAS

1. 3 jugadores mínimo (1 portero y 2 pateadores).

2. máximo open

a) Todos los jugadores deben estar oficialmente inscritos antes de su primer partido.

b) Si un equipo recibe una protesta en contra de haber usado un portero o pateador sin estar inscrito en la nómina oficial, en fase de grupos pierde el partido y en fase de eliminación directa quedará descalificado si se comprueba que alteró la nómina.

c) Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. El costo de protestar un juego será de \$100.00 y solo se hace con los oficiales del torneo y tendrá que hacerse no más tarde de 5 minutos después de haber recibido el acta arbitral. **TENGA EN CUENTA QUE LAS DECISIONES DE UN ÁRBITRO SON IRREVOCABLES.**

3. El portero nunca estará obligado a tirar penal.

b) aunque el portero cobre los dos pateadores están obligados a cobrar .

Ninguno puede repetir , y deben tomar turnos .

REGLAMENTO OFICIAL — PK SHOWDOWN

II · EQUIPAMIENTO, FORMATO Y PREMIOS

5. Medidas de portería: 2 metros de alto y 6 metros de ancho (porterías de FUT7).

6. La distancia de los penales será asignada por la organización del torneo .

Habrà una caja asignada al pateador y no debe salir para cobrar . Si sale y anota y el árbitro se percata el penal se repite.

7. Usaremos balón número 5, los brindará La Kingz Cup.

8. Todos los equipos deberán ir formalmente vestidos con uniforme de fútbol. No es necesario usar espinilleras.

b) El portero debe usar un color diferente.

9. Entrada general 25.00

10. Todo equipo deberá tener pagada en su totalidad la inscripción y arbitraje (\$500.00) antes de empezar el torneo, sino no podrá participar.

11. El torneo contará con 44 equipos, 11 grupos de 4; cada equipo jugará 3 tandas de penales en la fase de grupos garantizadas.

12. Las tandas de penales se terminarán en fase de grupos aunque ya haya un ganador, esto ayudará a buscar los 32 equipos que avanzarán a la siguiente ronda en una tabla general , que ya está en el link que se les envió .

13. El premio será de \$8,000 para el campeón. Winner Take All.

14. Se premiará con trofeo, medallas y camisas al campeón.

15. Medallas para el subcampeón.

16. El portero debe permanecer con al menos un pie sobre la línea de gol hasta que el balón sea pateado.

El formato de competencia está en el link de la página .

REGLAMENTO OFICIAL — PK SHOWDOWN

III · DESEMPATES, COBROS Y DISCIPLINA

DESEMPATES: En la fase de grupos, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera:

- A) Puntos;**
- B) Diferencia de goles en los juegos de grupo;**
- C) La mayoría de los goles marcados en los juegos de grupo;**
- D) Resultados entre equipos empatados;**
- G) Sorteo con moneda para los equipos ya clasificados;**
- H) Penalti kicks si es para determinar quién avanza (todos serán a muerte súbita).**

Equipo que aparezca del lado izquierdo en los grupos arranca pateando en fase de grupos; en eliminación directa quien quede en mejor posición en la tabla arranca pateando.

No se permiten fintas exageradas, pausas completas o engaños antideportivos.

Si el jugador comete infracción (finta ilegal o doble toque), el penal se anula y cuenta como fallado.

Cada equipo debe presentarse 10 minutos antes de su turno.

Si un equipo no se presenta a tiempo, se le otorgará una derrota automática (2-0).

Si un jugador es expulsado por conducta antideportiva, el equipo jugará con los miembros restantes.

Cualquier acto de violencia, agresión o insulto a jugadores, árbitros o público será motivo de expulsión inmediata del torneo.

La organización se reserva el derecho de descalificar a cualquier equipo que no respete las reglas o al personal del evento.

Cada enfrentamiento se decidirá por una tanda de 5 penales por equipo en fase de grupos y eliminación directa. De persistir empatados, todos los penales siguientes serán a muerte súbita